

Básico - Inteligencia Artificial

PROGRAMA DE ESTUDIOS: *INTRODUCCIÓN A LA IA*



KOICA

IFU HANDONG GLOBAL
UNIVERSITY



UNA

Para empezar el curso:

1

No se requieren conocimientos profundos de programación, pero sí un manejo fluido de herramientas digitales y navegación web

2

El estudiante debe contar con una computadora y conexión a internet.

3

Cuenta activa en plataformas de IA generativa (como ChatGPT, Claude o Gemini) y manejo básico de procesadores de texto.

Información Esencial:

Inversión Pago único de 450.000 Gs.

Inicio 25 de junio del 2026.

Duración 8 semanas (40 horas totales).

Carga Horaria 5 horas semanales: Clases virtuales e interactivas.

Horario Jueves y Viernes de 19:00 a 21:30 h.

Modalidad 100% Online / Sincrónico a través de la plataforma EDUCA.

Este curso brinda una formación integral en tecnologías de Inteligencia Artificial, combinando teoría sólida con un componente práctico intensivo.

La metodología se basa en el enfoque "Learning by Doing" y Aprendizaje Basado en Proyectos (PBL). Los estudiantes utilizarán herramientas de IA de vanguardia para comprender su funcionamiento, potencial y límites. Se explorará la ingeniería de prompts, la automatización de tareas, la ética en el uso de algoritmos y el impacto de la IA generativa en el ámbito profesional y académico actual.

Además, el programa pone especial énfasis en la aplicabilidad práctica, permitiendo a los estudiantes diseñar flujos de trabajo eficientes para sectores estratégicos como la educación, la creación de contenido y la gestión administrativa.



Objetivos del curso

- Comprender los conceptos fundamentales, la evolución histórica y las capacidades actuales de la Inteligencia Artificial.
- Desarrollar habilidades prácticas en el uso de herramientas de IA generativa para optimizar procesos y resolver problemas complejos.
- Evaluar de manera crítica las implicaciones éticas y de seguridad derivadas del uso de modelos de lenguaje y visión artificial.
- Implementar soluciones basadas en inteligencia artificial generativa para la automatización de flujos de trabajo.
- Analizar la calidad y veracidad de los resultados generados por modelos de lenguaje.

Objetivos específicos



MODELOS

Identificar las diferencias clave entre diversos tipos de IA y sus aplicaciones prácticas.



PROMPTS

Dominar técnicas de Ingeniería de instrucciones para obtener resultados precisos y útiles.



VALIDACIÓN

Aplicar métodos de verificación para detectar alucinaciones, sesgos y errores en la IA.



INTEGRACIÓN

Implementar herramientas de IA en flujos de trabajo diarios para mejorar la productividad.



Perfil del egresado

El egresado será capaz de interactuar de manera experta con sistemas de Inteligencia Artificial, seleccionando la herramienta adecuada para cada tarea. Tendrá la competencia para formular instrucciones complejas, supervisar la calidad de los resultados y aplicar criterios éticos en el manejo de datos, posicionándose como un usuario avanzado y responsable en la era digital.

Plantel Docente

El Prof. Rodrigo Antonio González de la Gracia es Especialista en Tecnologías de la Información con un fuerte enfoque en innovación educativa y la optimización de procesos digitales. Cuenta con una sólida trayectoria en la implementación de soluciones tecnológicas dentro del ámbito universitario, liderando proyectos que integran herramientas de vanguardia para mejorar la experiencia de aprendizaje y la gestión académica.

Como consultor y experto en el análisis de impacto de la Inteligencia Artificial generativa, se ha especializado en el desarrollo de metodologías de aprendizaje activo y en la formación de competencias digitales para el siglo XXI. Su experiencia abarca desde la dirección de iniciativas de transformación digital hasta la capacitación técnica en entornos multidisciplinarios, promoviendo siempre un uso ético, responsable y estratégico de la tecnología en beneficio de la comunidad educativa y profesional.

Cronograma

Semana	Módulo	Enfoque Principal
Semana 1	Historia y Conceptos	Evolución de la IA y tipos de aprendizaje.
Semana 2	IA Generativa	Funcionamiento de los Modelos de Lenguaje (LLMs).
Semana 3	Ingeniería de Prompts I	Estructura, contexto y directrices básicas.
Semana 4	Ingeniería de Prompts II	Técnicas avanzadas y Examen Parcial.
Semana 5	Creación Multimodal	Generación de imágenes, audio y video con IA.
Semana 6	Ética y Responsabilidad	Sesgos, alucinaciones y propiedad intelectual.
Semana 7	IA en el Trabajo	Automatización y herramientas de productividad.
Semana 8	Proyecto Final	Presentación de solución integral asistida por IA.

Contenido del curso

Arquitecturas

Introducción a las redes neuronales, modelos fundacionales y el ecosistema de la IA moderna.

Instrucciones

Diseño y optimización de prompts para maximizar la calidad de las respuestas de los modelos.

Herramientas

Uso práctico de plataformas de texto, imagen y análisis de datos basadas en IA.

Mitigación

Estrategias para identificar riesgos, asegurar la privacidad y validar la veracidad de la información.

Fundamentos: Historia de la IA, diferencias entre IA débil y fuerte, y principios de aprendizaje automático.

Colecciones: Bibliotecas de prompts, repositorios de herramientas de IA y marcos de gestión de riesgos.

Distribución de la Calificación y Condiciones para Aprobar

La evaluación del curso se basa en un enfoque práctico:

Participación activa (10%):

Intervención y compromiso dentro de las clases.

Tareas prácticas (30%):

Desarrollo de laboratorios y ejercicios aplicados.

Examen parcial (30%):

Evaluación teórico-práctica sobre fundamentos y técnicas iniciales.

Examen final (30%):

Evaluación integral de todos los contenidos desarrollados durante el curso.

Requerimientos mínimos en cada módulo:

Asistencia: Las sesiones están diseñadas para enriquecer el aprendizaje, aunque la participación no es un requisito condicionante para la aprobación del curso.

Calificación Mínima: Obtener un promedio final superior a 70/100 puntos en el total de las evaluaciones.





cit.pol.una.py

